



第一章 經濟學的研究範疇

本章大綱



- 第一節 經濟學及經濟問題
- 第二節 經濟學的分類
- 第三節 經濟體系內的組織結構
- 第四節 製作經濟學的圖形

經濟學及經濟問題



- 經濟問題產生的原因：資源有限、慾望無窮
- 經濟學之父—亞當·史密斯(Adam Smith)
- 「一隻看不見的手」(An Invisible Hand)理論
- 選擇與機會成本
- 「機會成本」的定義：次佳選擇的價值
- 「經濟學」的定義：教導人類如何在客觀的限制情況下，作出理性選擇的一門社會科學

有意義的選擇或取捨



- 有意義的選擇具備三項先決條件
 - 資源是有限的
 - 資源有多種用途
 - 每一種用途有其各自的市價
- 所有的經濟選擇都是在諸多自己想要的東西或想做的事情之間作取捨(Tradeoffs)

公平性 vs. 效率性



□ 公平性(Equity)

- 指的是目前社會有限的資源應平均分配給每一社會成員
- 關切的是眼前的派餅該如何切割的問題

□ 效率性(Efficiency)

- 是為了讓社會的有限資源能在未來創造出最多的利益
- 關切如何讓派餅在將來做大的問題

人類的六大經濟問題



□ 人類的六大經濟問題

- 生產什麼(What to Produce)
- 如何生產(How to Produce)
- 生產多少(How Much to Produce)
- 為誰生產(For Whom to Produce)
- 失業及通貨膨脹(Unemployment and Inflation)
- 經濟成長(Economic Growth)

六大經濟問題



- 生產什麼？
 - 若有一塊地，該用來種稻米？種菜？或是蓋屋出租？
- 如何生產？
 - 若決定種菜，採「有機」或「非有機」方式耕種？
- 生產多少？
 - 生產多少的菜量，決定於土地的面積、市場的需求、種植者的辛勤程度等因素
- 為誰生產？
 - 願付市場價格者得以享用之
- 失業及通貨膨脹
 - 兩大痛苦指數
- 經濟成長
 - 所有經濟社會關心的議題

經濟學的分類



□ 依研究的對象來分

- 個體經濟學(Microeconomics)
- 總體經濟學(Macroeconomics)

□ 依研究的性質來分

- 實證經濟學(Positive Economics) : What is or What will be
- 規範經濟學(Normative Economics) : What should be

經濟體系內的組織架構



□ 經濟單位(Economic Units)

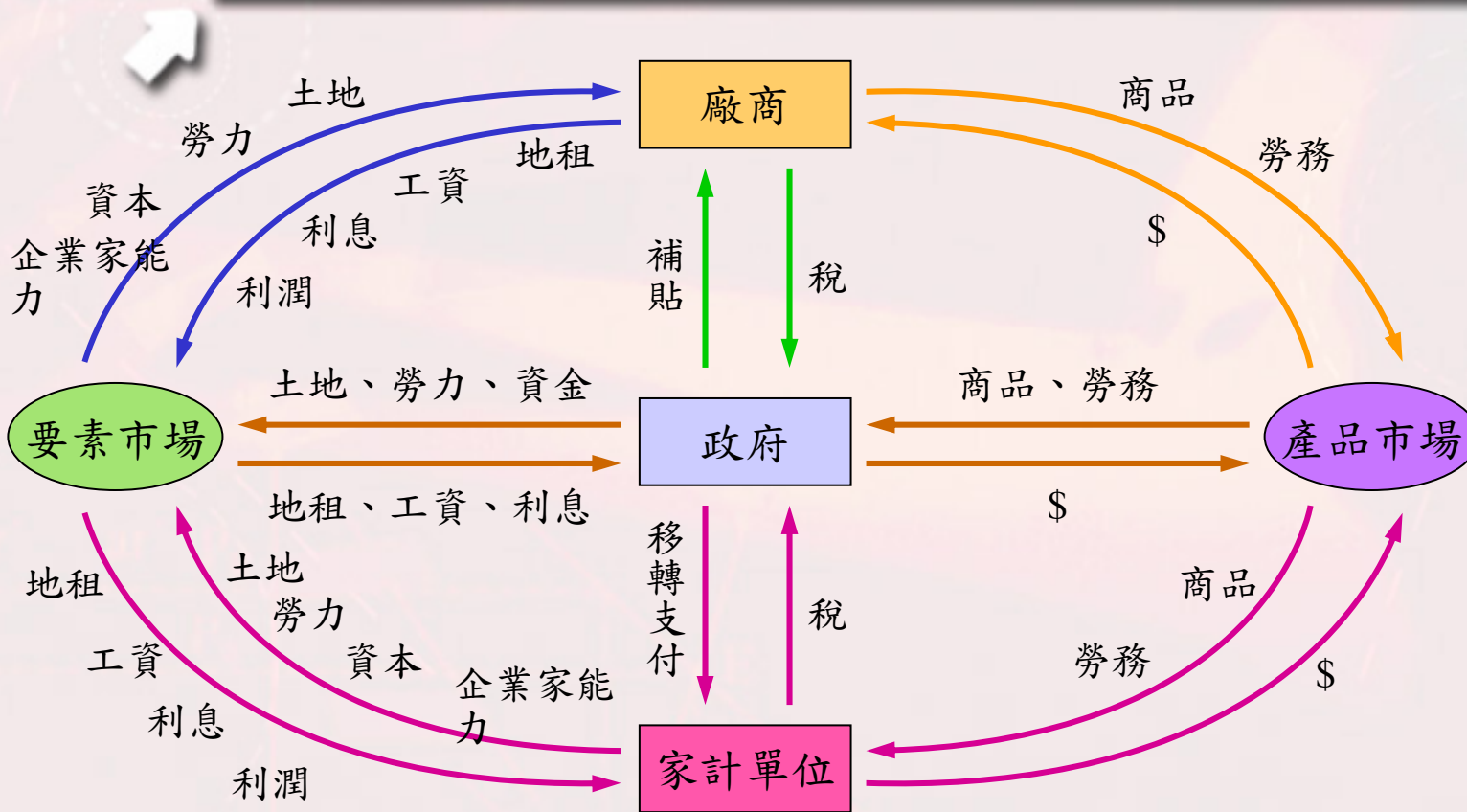
- 家計單位(Households)
- 廠商(Firms)
- 政府(Governments)
- 國外部門或輸出及輸入部門(Foreign Sector)

□ 市場

- 產品市場(Product Market)：商品及勞務
- 要素市場(Factors Market)：土地、勞動、資本、
企業家能力



圖1-1 循環經濟流程圖



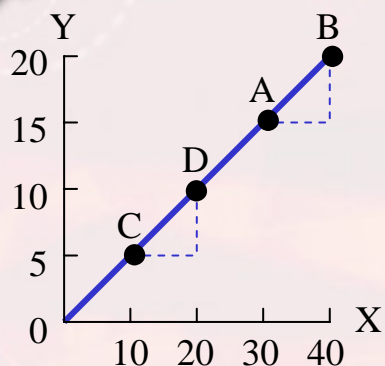
循環經濟流程圖(Circular Economic Flow Diagram)

製作經濟學的圖形

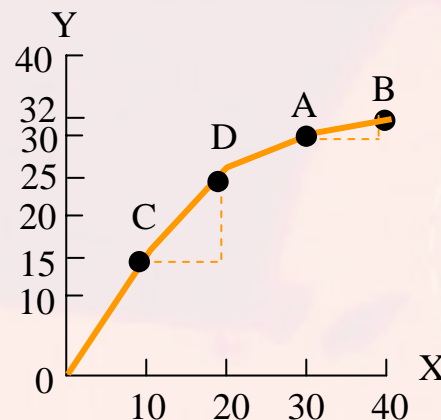


- X與Y兩變數的關係為下列四者之一
- X與Y之間呈正相關
 - X與Y之間呈負相關
 - X與Y之間不相關
 - X與Y之間有一最高點或最低點

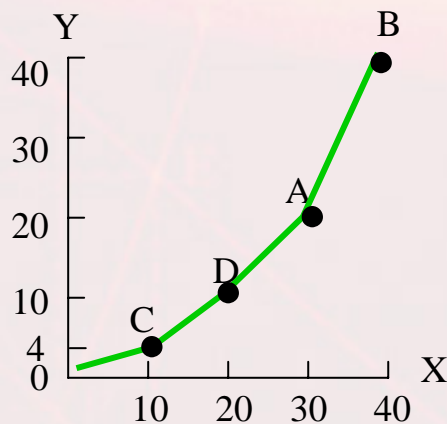
圖1-2 兩變數之間呈正相關



(a) 直線，且斜率不隨X增加而改變

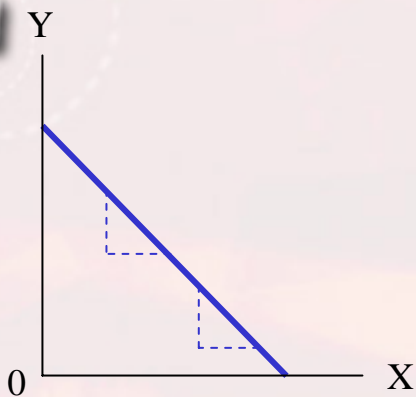


(b) 曲線，且斜率隨X增加而變小

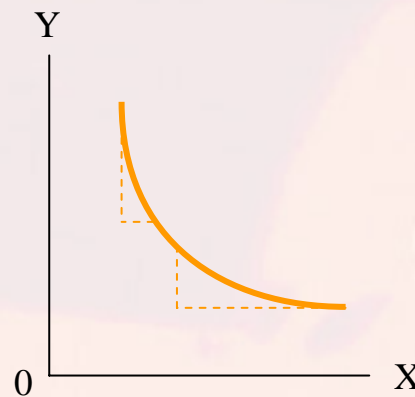


(c) 曲線，且斜率隨X增加而變大

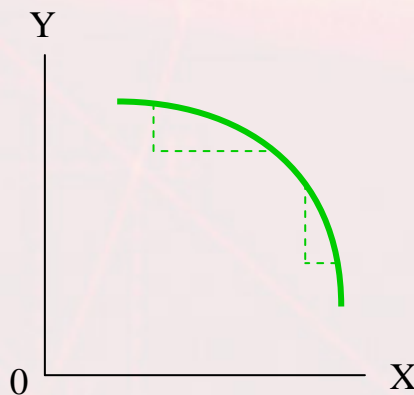
圖1-3 兩變數之間呈負相關



(a) 直線，且斜率不隨X增加而改變



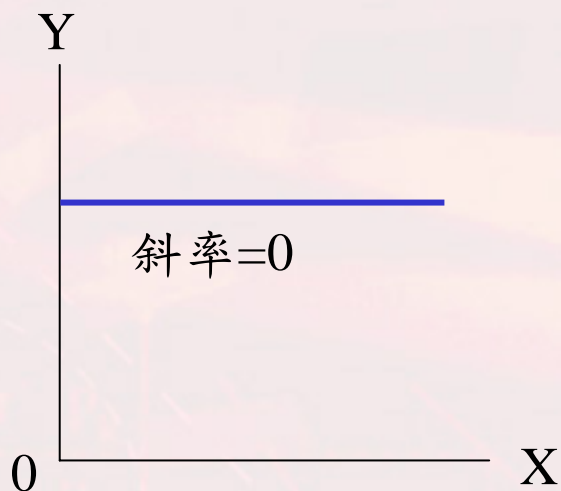
(b) 曲線，且斜率隨X增加而變小



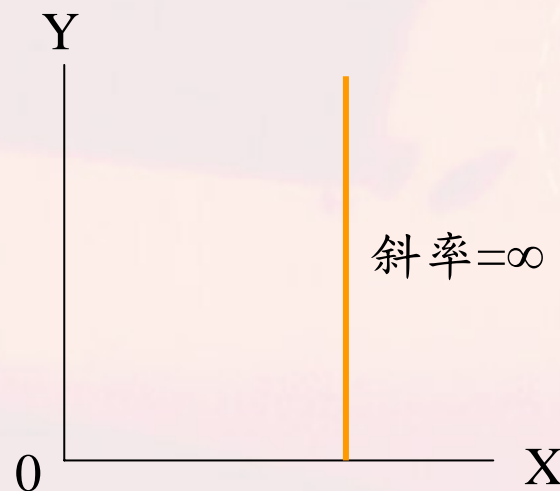
(c) 曲線，且斜率隨X增加而變大



圖1-4 兩變數不相關

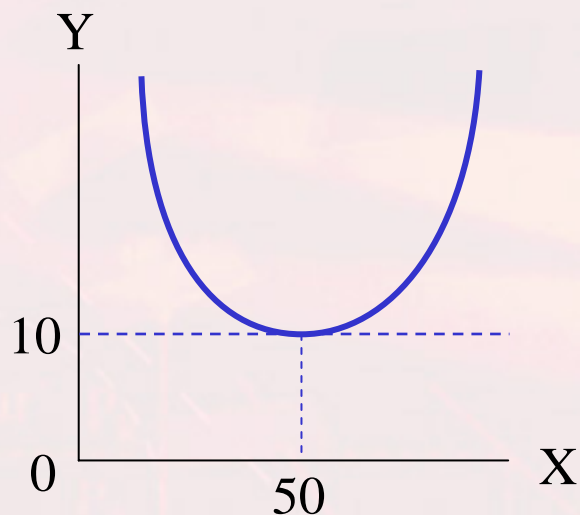


(a) Y不隨X的增加或減少而改變

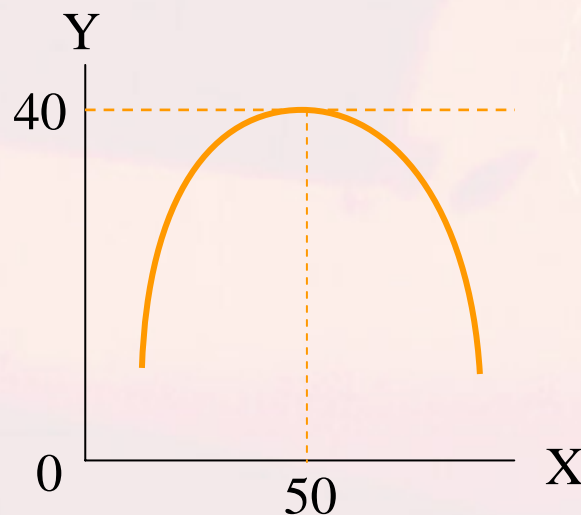


(b) X不隨Y的增加或減少而改變

圖1-5 兩變數之間有一 最高點或最低點



(a) 有一最低點



(b) 有一最高點