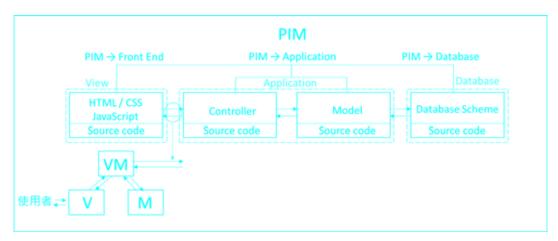
11.2.3.2 應用 GPT-4 轉換之案例實作

以下以客戶登入使用個案為例,以GPT-4 執行 PIM 轉 Web 使用者介面與程式碼。其中,前端網頁使用 MVVM (Model-View-ViewModel)架構(如圖 11-9 所示)之 React 框架與 HTML、CSS 及 Java Script 程式碼。此外,Model(模型):通常在 React 中通常用 {useState} 來管理儲存應用程序的數據;View(視圖):是指網頁應用程式的使用者介面,通常是由 HTML、CSS 和 JavaScript 組成,在 React 框架下再加上 React 組件來實現,負責將資料呈現給使用者,並且可接收使用者的輸入。 ViewModel(視圖模型):在 React 中,可以使用 Hooks 來管理與 UI 相關的狀態和邏輯。

圖 11-9 PIM 轉 MVVM 架構與 Code



依上述方法介紹實作步驟。實作步驟包括:步驟一,登入 GPT4。步驟二,依據上述規劃及認知,輸入明確的特徵與指令,例如輸入必要之 PIM 圖表檔(介面藍圖、介面詞彙、循序圖)、指令(必要之 PIM 圖表名、功能、格式/程式語言,例如 React 框架與 HTML/CSS 程式碼等),並要求 GPT4 產出相應的 Web 使用者介面與程式碼等。步驟三,針對 GPT4 產出之成果進行編修(步驟二、步驟三反覆進行,直到成果滿意)。步驟四,複製成果(程式碼),至程式設計編輯器進行介面設計成果預覽等,此處使用 CodeSandbox 程式設計平台為例;同時,亦可於程式設計平台進行內容的調整。

PIM 轉 Web 使用者介面之系統畫面及其程式碼,主要實作步驟結合使用者登入案例介紹如下。

步驟一,登入 GPT4。若要登入須先註冊帳號才能使用,註冊方式只需輸入

14 物件導向系統分析與設計

結合 MDA 與 UML

電子郵件信箱以及使用手機號碼來驗證即可,亦或是使用 Google、Microsoft、Apple 帳號也可進行連動、快速登入(如圖 11-10 所示)。本案例使用 GPT-4,在介面上與免費的 3.5 版本相比,增加了上傳檔案的功能(如圖 11-11 所示)。

圖 11-10 GPT4 登入畫面



Figure 圖 11-11 指令輸入 (Prompt)介面



步驟二,依據上述規劃及認知,輸入明確指令,持續進行互動,包含:(1)角色:程式設計人員;(2)執行什麼任務:系統開發;(3)想像目標產出:使用者介面、框架、程式語言;(4)抽象化特徵:必要之 PIM 圖表檔(例如以圖 11-8 下方之使用者登入介面藍圖、介面詞彙、循序圖為例)與依圖 11-8 下方之 PIM 圖表檔內容,撰寫其功能或格式/程式語言等完整指令(如表 11-3 所示)(5)輸入特徵(登入頁面 UI 為較簡易的介面可一次輸入特徵,若遇到較為複雜的頁面則分批次執行較佳)。

步驟三,針對 GPT4 產出成果進行編修,步驟二、步驟三可反覆進行,直到成果滿意。以下產出符合 React 框架的 HTML 程式碼、CSS 程式碼、JavaScript 程式碼。表 11-4 之第 5 行到第 23 行程式碼,為輸入循序圖及指令所產出之登入驗證 JavaScript部分樣板程式碼,使用者(程式人員)後續須將必要之程式碼補齊,6 至 9 行同時也相當於 Hooks 來管理與 UI 相關的狀態和邏輯作為 MVVM 中的 ViewModel。6、7 行,使用 useState 來管理儲存帳號、密碼之數據,作為 MVVM 中的 Model。表 11-4 第 25 至 51 行程式碼為輸入介面藍圖、介面詞彙及指令所產出之 HTML程式碼,讓網頁具有結構性,例如標題、段落、列表等,並且能夠嵌入圖片等媒體。表 11-5 為輸入介面藍圖產出之 CSS 樣式程式碼,CSS 影響網頁元素中的布局、顏色、字體多方面的視覺效果(如表 11-4、表 11-5 所示)。上述 Login.js 檔、Login.css 檔中的 HTML、CSS 及 JavaScript 構成 MVVM 中的 View。

Table 表 11-3 完整指令撰寫參考

指令(必要之 PIM 圖表名、功能、格式/程式語言等)

請依照介面藍圖生成登入頁面 UI,使用 React 前端網頁框架使用 React 前端網頁框架(格式) 之HTML與CSS(格式/程式語言),產出程式碼,例如須有登入系統名稱「便當王網路訂購 系統」。依照介面詞彙命名元件名稱,例如便當王網路訂購系統、帳號、密碼、登入,元件類 型,例如 Label,並與資料庫資料表欄位對應產出程式碼,例如 name = "Customer_ID"、name = "Customer_Pswd",依照循序圖上的訊息與操作,例如登入驗證,產出JavaScript程式碼。此外, 請生成上述所需的 index.js 作為入口檔程式。

Table 表 11-4 Chat GPT 產出之 Login.js 主檔程式碼

1.	/* Login.js */
2.	import React, { useState } from 'react';
3.	import './Login.css';
4.	
5.	function Login() {//相當於 Hooks 來管理與 UI 相關的狀態和邏輯
6.	const [customerID, setCustomerID] = useState(");
7.	const [customerPswd, setCustomerPswd] = useState(");
8.	//使用 useState 來管理儲存帳號、密碼之數據
9.	const handleLogin = async (e) => {
10.	e.preventDefault();
11.	
12.	// Here you would usually make a request to your server
13.	// For example:
1.4	// const response = await fetch('/api/login', { method: 'POST', body: JSON.stringify({ custome-
14.	rID, customerPswd }), headers: { 'Content-Type': 'application/json' } });
15.	// const data = await response.json();
16.	
17.	// If login is successful:
18.	// if (data.success) {
19.	// // Redirect to the dashboard or do something else
20.	// }
21.	
22.	console.log('Login attempt with:', customerID, customerPswd);
23.	};
24.	
25.	return (

16 物件導向系統分析與設計

結合 MDA 與 UML

Table 表 11-4 Chat GPT 產出之 Login.js 主檔程式碼(續)

26.	<div classname="login-container"></div>
27.	Surv Classivanic Togrif Container > Sh1>便當王網路訂購系統
28.	<pre><form onsubmit="{handleLogin}"></form></pre>
29.	<label htmlfor="customerID">帳號:</label>
30.	≤input
31.	type="text"
32.	id="customerID"
33.	name="Customer_ID"
34.	value={customerID}
35.	onChange={(e) => setCustomerID(e.target.value)}
36.	/>
37.	
38.	<label htmlfor="customerPswd">密碼:</label>
39.	≤input
40.	type="password"
41.	id="customerPswd"
42.	name="Customer_Pswd"
43.	value={customerPswd}
44.	onChange={(e) => setCustomerPswd(e.target.value)}
45.	/>
46.	<button type="submit">登入</button>
47.	
48.	
49.);
50.	}
51.	export default Login;

Table 表 11-5 Chat GPT 產出之 Login.css 檔程式碼

1.	/* Login.css */
2.	.login-container {
3.	width: 100%;
4.	max-width: 400px;
5.	margin: auto;
6.	padding: 20px;
7.	text-align: center;
8.	}

表 11-5 Chat GPT 產出之 Login.css 檔程式碼(續)

9.	
10.	h1 {
11.	margin-bottom: 20px;
12.	}
13.	
14.	label {
15.	display: block;
16.	margin-top: 10px;
17.	}
18.	
19.	input[type="text"],
20.	input[type="password"] {
21.	width: 100%;
22.	padding: 10px;
23.	margin-top: 5px;
24.	}
25.	
26.	button {
27.	margin-top: 20px;
28.	padding: 10px 20px;
29.	cursor: pointer;
30.	}

此外,GPT-4 同時協助生成 React 框架中作為入口的 index.js 檔程式碼(如表 11-6 所示)。

步驟四,複製成果(程式碼),至程式設計編輯器進行介面設計成果預覽等(如圖 11-12 所示)。同時,亦可於程式設計平台進行內容的調整。此處使用 CodeSandbox 程式設計平台為例,點選+Sandbox 創立 React templates 專案,使用者(程式人員)加入 Login.js 檔、 Login.css 檔及 index.js 檔,進行預覽(如表 11-6 所示)。

基於上述的實作案例顯示,應用 GPT-4 將 PIM 轉 Web 使用者介面程式碼已能產出使用者靜態頁面與部分互動的程式碼,例如 Login.js 檔、Login.css 檔及 index. js 檔。然而,GPT-4 根據上述所整理之輸入,Login.js 主檔中的 Function 僅能產出部分參考程式碼或框架。因此,使用 GPT-4 將 PIM 轉 Web 使用者介面程式碼之任務,大約可轉出 80%的程式碼。

18 **物件導向系統分析與設計** 結 合 MDA 與 UML

表 11-6 index.js 程式碼

1.	import React from "react";
2.	import ReactDOM from "react-dom";
3.	import Login from "./Login";
4.	
5.	ReactDOM.render(
6.	<react.strictmode></react.strictmode>
7.	≺Login />
8.	,
9.	document.getElementById("root")
10.);

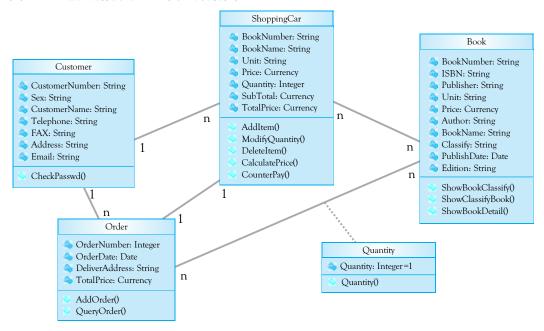
圖 11-12 於程式設計平台進行內容的預覽



11.3 MDA 轉換案例 ——PIM 轉 PSM 轉 Code

本節以一個網路購書之系統為例,說明上述 PIM 轉 PSM 方法論之應用,並 說明如何將 PSM 轉換至程式碼。當然, PIM 至 PSM 與程式碼之轉換是可以被自 動化的,也就是可以藉由 CASE Tool 直接來完成(請參考本章附錄之案例),但 瞭解自動化背後的轉換原理或方法論,有助於瞭解 PIM 之建構。此網路購書系統 最終之類別圖可表達成實體類別圖以及介面與控制類別圖;實體類別圖共有 5 個實體類別(含一個關聯類別),類別間之關係均是關聯關係,如圖 11-13 (Wu et al., 2005; 2007);介面與控制類別圖共有 5 個控制類別與 11 個介面類別,類別間均是相依關係,如圖 11-14。

圖 11-13 網路購書系統之實體類別圖



假設該網路購書系統由多種技術開發:介面是 Web-based 模式、應用程式是 EJB(Enterprise Java Bean) 模式、資料庫是 Oracle 9i 的關聯式(Object-Relational) 資料庫模式,則轉換工作將可分為 PIM 轉 Oracle 9i PSM、PIM 轉 EJB PSM ,以及 PIM 轉 Web PSM 轉系統畫面及其程式碼。

11.3.1 PIM 轉 Oracle 9i PSM 與 DDL 語法

當 PIM 階段之類別圖產出後,接下來須按照關聯式資料庫(例如 Oracle 9i)平台的特性,應用 CASE Tool 將此類別圖轉成符合該平台資料型態的資料表,接著進行資料庫設計。本案例使用的 CASE Tool 是 Relational Rose(以下簡稱為 Rose),其 PIM 轉關聯式 PSM 包括資料型態對應、實體類別轉換與實體類別的關係轉換,其操作順序是先刪除類別圖中之暫存類別,將調整後之類別圖轉成資料模型(Data Model Diagram, DMD),接下來再將 DMD 做必要的調整以產生 DDL 語法,並建立關聯表,介紹如下。